

iball4



Congratulations on purchasing the iball4. The iball4 is a compelling electronic game designed to challenge your speed, memory and co-ordinations skills, with timer and high score game play.

Are you ready to play?

Please read instructions before use. Keep for future reference for game play options. (Also available on www.iball4.com).

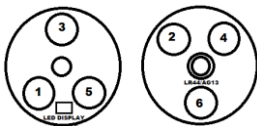
The iball4 is a clear green, high quality ball with innovative electronics inside. The iball4 comes with a high score and timer countdown display, and can be played with (1 to 4 players). Recommended for ages 6-86 with 3 incredible games to choose from it's a superb game for all the family.


Light Speed - turn out the lights as fast as you can in 60 seconds.

Follow the lights - memorize as many lights in the correct order in 60 seconds.

Beat the sequence - predict the color sequences in 60 seconds.

To begin play pull the tab from the battery compartment to power up the iball4 and light up all the buttons – Are you ready to play?



Every time a high Score is achieved on one of the games the Symbol  is displayed on the LED screen with the score.

Button 1 - Hold down for high score on each game and level achieved for iball game (G1).

Buttons 1 & 2 - Score and high score resets for all games.

Buttons 1 & 3 - Multi player mode. *(No multi player mode for iball game).*

Buttons 1 & 4 - Level 0 reset for iball game to Level 0. (High scores are not affected for any of the games).

Buttons 1 & 5 - Game selector (G1, G2 & G3).

Buttons 1 & 6 - Light check/test for all buttons.

Light Speed (G3) requires speed and fast reactions. A light color blinks on each of the 6 buttons one at a time, turn off each button as fast as you can, good dexterity will help you achieve faster scores, the faster your reaction the higher your score will be.

Follow the lights (G2) is a color memory game. Start the game by pressing any button, then 3 light buttons will blink a color. The object of the game is to press the same light buttons in the same order they appear. The number of lights increases by one light each time you remember the sequence correctly. If you achieve a new high score all lights will flash green, make a mistake and all lights will flash red and it is the end of the game.

Beat the Sequence (G1) is a color sequence game. Any button pressed that is not the same color as the previous button, will turn all lights off and a new color sequence will commence. Level 1 has 3 color lights per button, level 2 has 4 lights and then ultimately level 3 has 5 light colors per button. Time per level is 90 seconds. To advance levels each game level must be completed in less than 60 seconds or 30 seconds on final level.

Changing the batteries

Remove the screw to open the battery compartment cover.

This unit requires 3 x LR44/AG13 button cells. Always replace all batteries at the same time. Replace the battery cover and screw.



3 x LR44/AG13 button cells (included).

Do not use re-chargeable batteries.

Non-rechargeable batteries are not to be recharged.

Different types of batteries or old batteries are not to be mixed.

Batteries are to be inserted with the correct polarity.

Do not short circuit the battery terminals.

Never throw batteries in a fire or attempt to open the casing.

Batteries are harmful if swallowed, keep away from children.

List of Contents

Iball4, 3 x LR44/AG13 button cell batteries, instruction leaflet.

Disposal and recycling

Electrical product waste should not be discarded with household waste.

Please actively support us in conserving resources and protecting the environment by returning non-working electrical products and batteries to an appropriate disposable/recycling centre(if available).

For further information on
Topdraw Games products visit
our website www.iball4.com





Félicitations pour l'achat du iball4. Le iball4 est un jeu électronique irrésistible conçu pour défier votre vitesse, votre mémoire et vos compétences de coordination, jeu de score avec minuterie.

Êtes-vous Prêt à Jouer?

Veillez lire les instructions avant utilisation. Les conserver pour toute référence future pour les options de jeu. (Également disponible sur www.iball4.com).

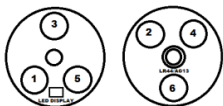
Le iball4 est une boule verte transparente de haute qualité avec une technologie électronique novatrice à l'intérieur. Le iball4 est livré avec un score élevé et l'affichage du compte à rebours de la minuterie. Il peut être joué avec (1 à 4 joueurs). Recommandé pour les 6-86 ans avec 3 jeux incroyables à choisir, il s'agit d'un superbe jeu pour toute la famille.


Vitesse de la lumière - éteindre les lumières aussi vite que vous pouvez en 60 secondes.

Suivez les lumières - mémoriser autant de lumières dans le bon ordre en 60 secondes.

Batte la séquence - prédire les séquences de couleurs en 60 secondes.

Pour commencer à jouer - tirer sur la languette du compartiment des piles pour alimenter le iball4 et allumer tous les boutons - Êtes-vous prêt à jouer?



Chaque fois qu'un score élevé est atteint sur l'un des jeux le symbole  s'affiche sur l'écran LED avec le score.

Bouton 1 – Appuyer pour connaître vos meilleurs scores de jeu et le niveau atteint sur le jeu iball (G1).

Boutons 1 & 2 – Réinitialisation des résultats et meilleurs scores pour tous les jeux.

Boutons 1 & 3 - Mode multi-joueurs. (Pas de mode multi- joueur pour le match de iball).

Boutons 1 & 4 -Niveau 0 pour réinitialiser le iball au niveau 0. (Les scores élevés ne sont pas affectés).

Boutons 1 et 5 – Sélecteur de jeu (G1, G2 et G3).

Boutons 1 & 6 –Test de vérification de la lumière pour tous les boutons.

Vitesse de la lumière (G3) exige de la vitesse et des réactions rapides. Une lumière clignote sur chacun des 6 boutons (un à la fois), éteindre chaque bouton aussi vite que possible, une bonne dextérité vous aidera à atteindre des scores élevés, plus votre réaction est rapide plus votre score augmente.

Suivez les lumières (G2) est un jeu à mémoire de couleurs. Lancez le jeu en appuyant sur n'importe quelle touche, puis 3 boutons lumineux clignoteront une couleur. Le but du jeu consiste à appuyer sur les mêmes touches de lumière dans l'ordre où ils apparaissent. Le nombre de lumières augmente d'une lumière à chaque fois que vous vous souvenez de la séquence correctement. Si vous obtenez un score, toutes les lumières clignotent vert, si vous faites une erreur, tous les voyants clignoteront en rouge et c'est la fin de la partie.

Batte la séquence (G1) est un jeu de séquences de couleurs. Tout bouton enfoncé qui n'est pas de la même couleur que le bouton précédent, fera éteindre toutes les lumières et une nouvelle séquence de couleur débutera. Le niveau 1, a 3 lumières de couleur par bouton, le niveau 2, a 4 lumières et finalement le niveau 3, a 5 couleurs par bouton. Le temps par niveau est de 90 secondes. Pour faire progresser les niveaux, chaque niveau de jeu doit être complété en moins de 60 secondes ou 30 secondes le niveau final.

Changement des piles

Retirez la vis pour ouvrir le couvercle du compartiment batterie. Cette unité nécessite 3 piles boutons (LR44/AG13). Toujours remplacer toutes les piles en même temps. Remplacez le couvercle de la batterie et la vis.



3 piles bouton LR44/AG13 incluses.

N'utilisez pas de piles rechargeables.

Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
Différents types de piles ou des piles usées ne doivent pas être mélangées.

Les piles doivent être insérées avec la polarité.

Ne pas court-circuiter les bornes de la batterie.

Ne jetez jamais les batteries au feu ou tenter d'ouvrir le boîtier.

Les batteries sont nocives en cas d'ingestion, ne pas mettre à la portée des enfants.

Liste des matières

Iball4, 3 piles boutons LR44/AG13, et notice d'instructions.

Elimination et recyclage

Les déchets de produits électriques ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. S'il vous plaît veuillez nous soutenir activement dans la conservation des ressources et la protection de l'environnement en rapportant les produits électriques usagés et les piles dans un centre de recyclage approprié (si disponible).

Pour de plus amples informations sur les Jeux Topdraw produits, visitez notre site Web www.iball4.com





Felicitaciones por la compra del iball4. El iball4 es un juego electrónico diseñado para desafiar a su velocidad, memoria y habilidades de coordinación, juego de puntos con temporizador.

¿Estás listo para jugar?

Lea las instrucciones antes de su uso. Guárdelas como futura referencia de opciones de juego. (También disponible en www.iball4.com).

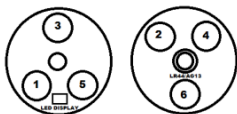
El iball4 es una bola clara verde, de buena calidad con innovadora electrónica en su interior. El iball4 viene con una puntuación alta y la pantalla cuenta atrás. Se puede jugar con (1 a 4 jugadores). Recomendado para jugadores de 6 a 86 años con 3 juegos increíbles para elegir, es un juego excelente para toda la familia.


Velocidad de la luz - Apagar las luces tan rápido como puedas en 60 segundos.

Siga las luces - Memorizar tantas luces como puedas en el orden correcto en 60 segundos.

Vencer a la secuencia - predecir las secuencias de color en 60 segundos.

Para empezar a jugar arrancar la pestaña del compartimento de la batería para encender el iball4 y se encienden todos los botones - ¿Estás listo para jugar?



Cada vez que una puntuación más alta se alcanza en uno de los juegos el símbolo  aparece en la pantalla LED con la puntuación.

Botón 1 - Mantenga pulsado para alta calificación en cada juego y nivel alcanzado por iball juego (G1).

Botones 1 y 2 - Puntos y alto puntaje se restablecen para todos los juegos.

Botones 1 y 3 - Modo Multijugador. (No hay modo multijugador para el juego iball).

Botones 1 y 4 - Nivel 0 para reinicializar el juego iball al nivel 0. (Las puntuaciones altas no se ven afectadas en ninguno de los juegos).

Botones 1 y 5 - Selector de Juego (G1, G2 y G3).

Botones 1 y 6 - La luz de control / prueba para todos los botones.

Velocidad de la Luz (G3) requiere velocidad de reacciones y rapidez. Una luz parpadea en cada uno de los 6 botones de uno en uno, se apaga cada botón lo más rápido posible, buena destreza le ayudará a lograr los mejores resultados, más rápida será tu reacción más alta será tu puntuación.

Siga las luces (G2) es un juego de memoria de color. Comienza el juego pulsando cualquier botón, a continuación, 3 botones de luz parpadearán. El objetivo del juego consiste en presionar los mismos botones de luz en el mismo orden en el que aparezcan. El número de luces aumenta de una luz cada vez que recuerda la secuencia correcta. Si alcanza un nuevo récord todas las luces parpadean en verde, si comete un error, todas las luces parpadean rojo y es el final del juego.

Batir la secuencia (G1) es un juego de secuencia de colores. Cualquier botón pulsado, que no es del mismo color que el botón anterior, apagará todas las luces y una nueva secuencia de colores se iniciará. El nivel 1 consta de 3 luces de colores por botón, el nivel 2 tiene 4 luces y en última instancia el nivel 3 tiene 5 colores por botón. El tiempo de cada nivel es de 90 segundos. Para avanzar en los niveles, cada nivel de juego debe ser completado en menos de 60 segundos o 30 segundos el nivel final.

Cambio de las pilas

Retire el tornillo para abrir la tapa del compartimiento de la batería. Esta unidad requiere 3 pilas de botón LR44/AG13. Cambie siempre todas las pilas al mismo tiempo. Vuelva a colocar la tapa de la batería y el tornillo.



3 pilas de botón LR44/AG13 (incluidas).

No utilice baterías re-cargables.

Las pilas no recargables no deben ser recargadas.

Los diferentes tipos de pilas o baterías viejas no se deben mezclar.

Las baterías deben ser insertadas con la polaridad correcta.

No cortocircuite los terminales de la batería.

Nunca tire las pilas al fuego ni intente abrir la carcasa.

Las baterías son nocivas si se ingieren, mantenga fuera del alcance de los niños.

Lista de Contenidos

Iball4, 3 pilas de botón LR44/AG13 , folleto de instrucciones.

Eliminación y reciclaje

Residuos de productos eléctricos no deben desecharse con la basura doméstica. Les pedimos por favor que nos apoyen activamente en la conservación de recursos y protección del medio ambiente mediante la devolución de los aparatos eléctricos que no funcionan y las baterías en un centro desechable / reciclaje apropiado (si está disponible).

Para más información sobre los productos Topdraw Juegos visite nuestro sitio web www.iball4.com



iball4

感谢您购买 **iball4**, **iball4** 游戏的设计是基于限定的时间内挑战玩家操作的速度, 记忆和配合技巧的能力, 时间越短, 得分越高.

准备好了吗?

在游戏前请仔细阅读操作说明, 以便在即将开始的游戏中有更多的选择 (www.iball4.com 也有相应的介绍)

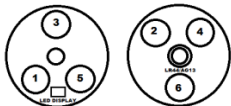
iball4 是一款高品质, 极富有创意的透明绿的电子玩具, 显示屏具有计分和倒计时功能. 此款玩共有 3 款卓越的游戏供选择, 适合年龄在 6 到 86 岁的人群, 并且可以由 1~4 个人竞技..

按灭灯速-在 60 秒内尽最快速度按灭对应发亮灯

灯亮顺序-在 60 秒内记住尽可能多的亮灯的顺序

测算灯亮规则-60 秒内预测出正确的颜色规则

从电池箱拔出绝缘片, 全部按钮发光, 进入工作状态, 游戏开始——准备好了吗?



每个游戏中得高分，LED 数码管会显示得分和一个  符号

按钮 1 - 按住按钮 1，选择个分数并触发游戏等级 (G1)

按钮 1 & 2 - 重新设置游戏得分和游戏高分

按钮 1 & 3 - 多人游戏模式 (iball 游戏中没有多人游戏的模式)

按钮 1 & 4 - 把 iball 游戏等级设置回 0 级 (不会影响到每款游戏储存的最高得分)

按钮 1 & 5 - 游戏等级选择键 (G1, G2 & G3)

Buttons 1 & 6 - 自检按钮功能

按灭灯速 (G3) 要求速度及重复操作的速度快。一个色灯会在 6 个按钮下同时发光，尽最快速度把它按灭，速度越快得分越高。

灯亮顺序 (G2) 是一款挑战记忆的游戏。按任意一个按钮，游戏开始，然后其中的 3 个按钮就开始闪光，记住闪光按钮的顺序，然后按正确顺序按动按钮触发灯发光。过一次关，就会增加一个发光按钮，如果挑战成功，所有的灯就会亮绿色，如果按错一个按钮，全部灯都会亮红色，游戏结束。

测算灯亮规则 (G1) 是一款亮色灯的顺序规则游戏。每次按钮按出的颜色和上一个按钮按出的颜色不一样，已亮的色灯就会灭，就会重新产生新的色灯顺序供游戏者再玩。第一关每个按钮有 3 种颜色，第二关则有 4 种颜色，第三关则有 5 种颜色。每一关的时间限定在 90 秒。要闯关升级，通关时间必须在 30 秒内。

换电池

拆下螺丝, 打开电池箱, 电池要求是 3 粒 AG13 纽扣电池. 放入 3 粒电池, 盖是电池盖, 锁紧螺丝.



如图所示 3 粒 LR44/AG13 纽扣电池

不可用可充电电池.

一次性电池不可以充电

不同型号的电池或新旧电池不可混合使用

电池的正负极不可装反

电池不可以短路放电

电池要注意防火及不可裸露在电池箱外

电池有毒, 请放置在儿童接触不到的地方防止儿童吞咽

产品附件

Iball4, 3 个 LR44/AG13 纽扣电池, 使用说明书

回收利用

废弃电子产品不同于生活垃圾, 请节约资源及保护我们的环境, 把废弃电子产品退回废品回收中心(如果可能的话)

欲知详情, 请登录 Topdraw Games 网站 www.iball4.com

